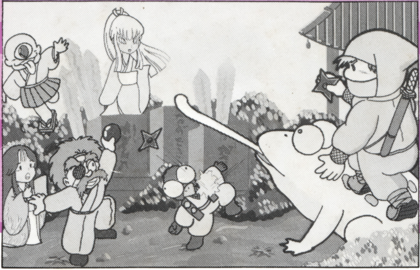
ファミリー コンピュータ™

忍者じゃじゃ丸くん

JF-06



取扱説明書

JALECO®

ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です。

　このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「忍者じゃじゃ丸くん」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「忍者 じゃじゃ丸くん」を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

.... ○ ....

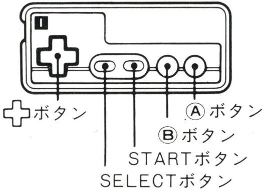
●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1．操作方法

○SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと印が移動します。1PLAYER(1人用)か2PLAYER(2人用)かを選んでください。



○STARTボタン

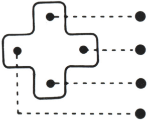
このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう1度押すと再スタートします。

※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。

※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○１人でプレイする場合は[I]コントローラーを、２人でプレイする場合は[I]、[II]コントローラーを使用します。

○ ✚ **ボタン**

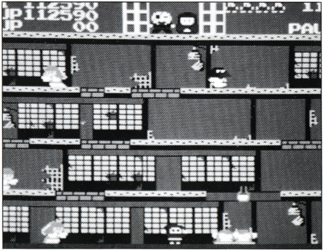


○Ⓐボタン　✚ボタンを左右どちらかに押しながらⒶボタンを押すとジャンプ、押しつづけると上段へ飛び上がります。
Ⓐボタンのみを押すとその場でジャンプします。

○Ⓑボタン　このボタンを押すと手裏剣を投げます。

2. ゲーム進行

● ストーリー



裏切者のなまず太夫がわれらのアイドルさくら姫をさらってしまった!!
兄、忍者くんは修業の旅。
留守をあずかる 弟、じゃじゃ丸くんが一人でさくら姫を助けに行くことになった。兄者の教えをうけ、いまや1・2の忍法の腕を競うじゃじゃ丸。はたしてじゃじゃ丸くんは妖怪たちを倒して悪のなまず太夫からさくら姫を救いだせるのだろうか!!

● **シーン展開**

全部で21シーンあり、1～3シーンはおゆき、4～6シーンはクロベエ、7～9シーンはカラカッサ、10～12シーンはヘドボン、13～15シーンはピン坊、16～18シーンはカクタン、そして19～21シーンはすべての妖怪たちが襲いかかってきます。

バックは妖怪墓地・ちょうちん長屋・柳街道・なまず屋敷がそれぞれくり返され、すべてのシーンをクリアーするとまた最初のシーンに戻ります。また、さくら姫が投げるさくらの花びらを3枚取るとボーナスステージになります。(P10参照)

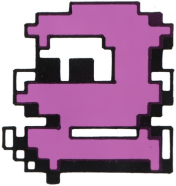
☆最高得点は電源スイッチをOFFにするかリセットボタンを押すと消去されます。

3. 登場キャラクター及び得点

● じゃじゃ丸くん

手裏剣を武器にジャンプで敵の攻撃をかわしたり、体当りをして敵を気絶させることができます。（敵に当ってもやられませんが敵の体当りを受けるとじゃじゃ丸くんは気絶します）また、ジャンプして天井のブロックをこわし、上段に飛び移ります。（天井の中には秘密の武器がかくされています。また、ブロックは各シーンによって違います）じゃじゃ丸くんはゲームスタート時には３人います。すべてやられるとゲーム終了です。

（20000点と50000点で１人づつ追加されます。）



△じゃじゃ丸くん

● さくら姫

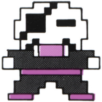
なまず太夫にさらわれ、じゃじゃ丸くんが助けに来るのをひたすら待っている。なまず太夫の目をぬすんではさくらの花びらを落としじゃじゃ丸くんに居場所を教えている。



▷
さくら姫

● なまず太夫

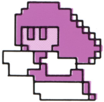
忍者一族の裏切者。妖怪たちを自由にあやつり悪事を重ねている。



◁
なまず太夫

● おゆき （100点）

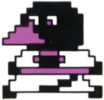
妖怪の中ではそんなに強くはないほうだが、油断はできない相手。氷剣を投げてくる。



▷
おゆき

● **クロベエ（200点）**

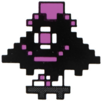
得意なカマでじゃじゃ丸くんに襲いかかる。
速い動きに注意!!



▷ クロベエ

● **カラカッサ（300点）**

チョコチョコ動きまわりじゃじゃ丸くんの動きをまどわす。空中からの攻撃が得意なので油断しているとやられてしまう。



◁ カラカッサ

● **ヘドボン（400点）**

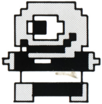
骨を自由にあやつり、妖怪の中でも強い存在。ヘドボンのあやつる骨はじゃじゃ丸くんの手裏剣よりも速いので気をつけろ!!



▷ ヘドボン

● ピン坊（500点）

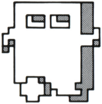
体当り攻撃で気絶した時じゃないとじゃじゃ丸くんの手裏剣はきかない。ピン坊のあやつる目玉もかなり速いので要注意!!



▷ピン坊

● カクタン（600点）

妖怪の中でもかなり手ごわい。じゃじゃ丸くんの手裏剣をはね返してしまう。こいつも気絶させてからじゃないと倒せない相手だ!!



◁カクタン

● 爆　弾

なまず太夫が頭上から投げてくる。
当るとやられてしまう!! 気をつけろ!!



▷爆　弾

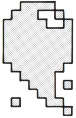
● 妖怪たち……妖怪に体当りして気絶させると100点。倒して落ちていく妖怪に再度手裏剣を当てると1000点。

● タマシイ……妖怪を倒すとタマシイになります。そのタマシイを取ると100点〜600点。さらに1パターン終了ごとに100点〜600点×タマシイを取った数が加算!!

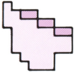
● さくらの花びら……1つ取ると1000点。

● 手裏剣……8発以内の手裏剣ですべての妖怪を倒し，1パターンクリアーすると10000点!!

● タイム……120から始まり、1人もやられないでパターン終了した時点の残りタイム×10点〜60点がボーナス得点として加算! ただし、0になると炎が追ってくるので要注意!!



△タマシイ

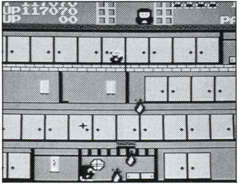


△さくらの花びら

4. ボーナスステージ

●さくら姫の投げるさくらの花びらを３枚集めるとボーナスステージに行けます。（パターン終了後）
ボーナスステージではなまず太夫が相手です。なまず太夫は火炎の術と分身の術を使ってじゃじゃ丸くんを攻撃してきます。
じゃじゃ丸くんを上手にコントロールし、炎をかわしながら手裏剣でなまず太夫を倒してください。
ボーナスステージはTIME60から始まりTIME０になると終了です。

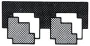
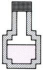
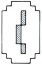
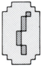
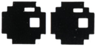
〔ボーナスポイント〕
なまず太夫を倒した数×5000点!!



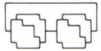
△ボーナスステージ

5. テクニック

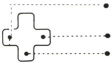
● **天井の秘密**……じゃじゃ丸くんが天井を頭突きでこわすと秘密の武器が隠されている。それを取ると……!!

トロッコ	小丸くん	薬ビン	手裏剣
			
トロッコに乗り妖怪たちを倒すと1000点！	じゃじゃ丸くんが１人追加。早くさがしだせ	これを取ると透明になり不死身の体になる！	手裏剣の射程距離が長くなる。
銀コバン	金コバン	赤玉	爆弾
			
ボーナスポイント 500点	ボーナスポイント 1000点	赤玉を取るとじゃじゃ丸くんがスピードUP	なまず太夫の仕掛けた罠。取るとやられるぞ！

● 忍法〝ガマパックン〟

画面に表示されている小丸くん  が4人並ぶか、　4つの武器( ・  ・  ・ )のうちどれか3コ集めるとカエルの〝パックン〟が登場します。妖怪たちは金しばりにあってとまっているので〝パックン〟を操作してTIMEがなくならないうちに妖怪たちを食べてください。(妖怪 各1000点)
(天井にかくされている小丸くんを取らないとなかなか4人はそろいません!!)

○  ボタン

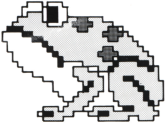


- パックンが左に移動
- パックンが右に移動
- パックンが下に移動

○ボタン

Ⓑ 使用しません

Ⓐ ジャンプ



△パックン

※第7弾 テクニカルシューティングゲーム“アーガス”
次回発売予定！　御期待ください

企画・制作・お問い合わせは
JALECO® 株式会社ジャレコ
〒158 東京都世田谷区上用賀5－24－9
TEL 03-420-2271

取扱店